Anton R. Pardede
Editor-in-Chief

Pembaca yang terhormat,

PC Media kembali tampil heboh dengan DVD dan 2 CD. DVD eksklusif ini khusus kami persembahkan bagi Anda yang ingin merasakan langsung keandalan SQL Server 2005 dan Visual Studio 2005 tanpa perlu menginstalnya.

Heboh berikutnya adalah PC Media Antivirus (PCMAV). Dikembangkan oleh tim antivirus majalah *PC Media*, saat ini PCMAV mampu mendeteksi lebih dari 40.000 virus dan dirancang khusus untuk mengatasi virus lokal yang banyak beredar di Indonesia secara tuntas dan akurat 100%. PCMAV akan di-*update* berkala di setiap edisi *PC Media* terbaru.

Mulai edisi depan, bertepatan dengan ulang tahunnya yang ke-5, *PC Media* edisi reguler mulai menggunakan DVD. Dengan makin terjangkaunya harga drive DVD yang kini bisa dibeli seharga kurang dari Rp200.000, serta mengingat 1 keping DVD setara dengan 6 keping CD, maka memang sudah saatnya *PC Media* menyertakan DVD. Harga tetap Rp35.000. *Wow*!

Bagaimana dengan pembaca yang hanya memiliki drive CD? *PC Media* edisi ekonomis (Rp15.000) tetap menyertakan 1 CD setiap edisinya yang berisi utiliti dan driver menarik, termasuk PC Media Antivirus terbaru.

Selain itu, *PC Media* di edisi ultah nanti (04/2006) akan tampil dengan *layout* baru yang lebih segar. Dan melanjutkan tradisi ultah sebelumnya, edisi depan akan disertakan 12 edisi *PC Media* selama tahun 2005 dalam format digital PDF. Maka dari itu, segera pesan dari sekarang di agen terdekat sebelum kehabisan.

anton.pardede@pcmedia.co.id

Daftar Isi

FIRST

HARDWARE TEST

DUEL

COVER STORY

KNOW-HOW

WORKSHOP

GAME TEST & WALKTHROUGH

ON THE CD

SUPER PROMO

PC MARKET

REGULAR

What's an Intel Chip Doing in a Mac?

Kalimat itulah yang menjadi *tagline* pada situs resmi Apple Computer, Inc. (*http://www.apple.com/*). Kalimat selanjutnya lebih menarik lagi, "*A whole lot more than it's ever done in a PC.*"

B. Setyo Ryanto

Tidak dapat disangkal, kepopuleran penggunaan *Apple computer*, khususnya di Indonesia sendiri masih jauh jika dibandingkan pengguna PC. Bahkan 99% pembaca majalah ini dapat dipastikan adalah pengguna PC. Setidaknya salah satu komputernya adalah PC.

Namun, tidak ada salahnya pernyataan menarik di situs resmi Apple itu menggelitik rasa ingin tahu Anda. Sekalipun Anda pengguna PC sejati.

Rumor beralihnya arsitektur yang digunakan oleh Mac sendiri, sudah mulai beredar sejak tahun 2003 yang lalu. Kemudian pada pertengahan tahun 2005 yang lalu, baru secara resmi pihak Apple mengumumkan peralihan penggunaan processor. Dari sebelumnya menggunakan processor PowerPC, untuk kemudian beralih menggunakan Intel Processor.

Kilas Balik Apple

Sebagai produsen komputer, ia memang tidak memegang porsi terbesar. Beberapa nama besar sistem integrator di dunia PC memiliki angka penjualan yang lebih baik dibandingkan Apple Computer. Kebanyakan pengguna PC akan lebih mengenal nama-nama besar seperi Acer, Dell, atau HP sebagai sistem integrator yang menyediakan komputer PC.

Namun, bukan berarti Apple tidak memiliki jasa yang sangat besar. Bahkan untuk pengguna PC. iTunes dan iPod, yang kami yakin para pengguna PC pun juga banyak yang menggunakannya. Tapi masih banyak yang lain lagi.

Seperti GUI (*graphical user interfaces*), yang sudah terlebih dahulu diterapkan oleh Apple pada tahun 1983. Jauh sebelum diperkenalkannya Windows untuk pengguna PC.

Standardisasi *hardware* pada PC juga banyak yang terlebih dahulu sudah digunakan oleh Apple. Sebut saja seperti media penyimpanan floppy disks 3,5 inci dan SCSI, atau interface Universal Serial Bus (USB) dan FireWire. Juga untuk *networking*, yaitu *zero-configuration networking* dan Wi-Fi yang sudah dimanfaatkan terlebih dahulu oleh Apple, sebelum akhirnya diperkenalkan pada PC.

Untuk kinerjanya pun benar-benar tidak dapat diremehkan. Sama sekali bukan tanpa alasan, jika banyak kalangan profesional yang khususnya membutuhkan performa *graphic* yang prima, akan memilih komputer Apple. Tidak jarang kita temukan pengguna setianya dari kalangan desain grafis, desainer, maupun animator.

Untuk kinerja memang masih ada perdebatan. Memang ada kendala selama ini, untuk membandingkannya secara langsung antara PC dan Apple. Terutama dikarenakan perbedaan *platform* arsitektur dan OS yang digunakan. Hingga akhirnya sulit mendapatkan perbandingan yang sebenarnya secara *head to head* antara komputer Apple dan PC.

Sebelum Akhirnya Bersanding dengan Intel

Pilihan Apple untuk beberapa jajaran produk terbarunya di tahun 2006 ini adalah menggunakan processor Intel Core Duo. Sebelum akhirnya sekarang ini beralih ke basis Intel, Apple telah menggunakan berbagai macam processor.

Sampai era 32-bit, Apple menggunakan processor Motorola 68k. Jika disetarakan dengan processor arsitektur x86, kurang lebih setara masa Intel P5 dan P6. Processor ini digunakan pada komputer Apple, seperti Macintosh II Series, Macintosh Centris Series, Macintosh LC Series, Macintosh Quadra Series, dan PowerBook Series.

Peralihan ke 64-bit pada komputer Apple, memang lebih cepat dibanding-

Sebuah *tagline* yang menarik, bahkan untuk pengguna PC sekalipun.

kan dengan PC. Peralihan dari 32-bit ke 64-bit Apple dilalui bersama processor PowerPC. Sebuah kerja sama antara Apple-IBM-Motorola (AIM). Beberapa produk Apple yang menggunakannya, antara lain Power Macintosh Series, Power Macintosh G3 Series, G4, G5, ataupun iMac dan eMac Series juga PowerBook Series.

Berakhirnya kerja sama antara Apple dan processor PowerPC sendiri, bukan berarti akhir dari perjalanan processor PowerPC. Belakangan ini, PowerPC lebih dilirik oleh para pengembang *game console*.Jika Anda penggemar setia PowerPC ataupun sekadar pengamat teknologi processor, masih dapat menyaksikan kiprahnya pada PlayStation 3 dan Xbox 360.

Apple dan Intel

Tentunya tidak mungkin tiba-tiba Apple langsung melibas semua produknya, dan menggantinya dengan processor Intel. Bagaimanapun, seharusnya secara teori akan ada *inventory* dari processor terdahulu yang tetap perlu dijual oleh Apple. Atau alasan-alasan teknis lainnya yang masih membuatnya menyediakan komputer ber-processor non-Intel.

Seperti dapat dilihat pada situsnya. Hanya untuk kategori "New Macs (Intel)", yang sudah menggunakan processor dari Intel. Harga penawaran yang ditawarkan relatif mahal. Jika Anda langsung membandingkannya dengan produk PC, baik itu *desktop* maupun notebook.

Tapi jika Anda melihatnya lebih mendetail, terutama dari spesifikasi, harga tersebut akan terbilang masuk akal. Agaknya Apple tetap akan berusaha dengan sekeras tenaga, menjaga predikat yang terbaik untuk menjadi pilihan kalangan profesional di dunia grafis dan desain. Lihat saja pilihan Apple dalam penggunaan *graphic controller*. Tidak kurang dari sebuah VPU ATI Radeon X1600, yang akan menangani *graphic performance*, baik pada iMac maupun MacBook Pro terbaru dari Apple. Apalagi masih ditambah dengan processor Intel DualCore. Yang tentunya tetap akan memastikan Apple tampil dengan kinerja prima.

Apple tanpa Mac?

Pilihan Apple untuk menggunakan processor Intel, tentunya menimbulkan beberapa spekulasi, baik di kalangan pengguna Mac sendiri, juga pengguna PC. Pertanyaan seputar kemungkinan PC dan Mac saling bertukar *operating system*, tentunya menjadi sebuah pertanyaan yang menarik. Coba bayangkan, sekiranya sebuah komputer Apple ataupun PC dapat terinstal *boot selector*, dengan pilihan Mac OS X, Windows XP, juga sekaligus salah satu distro GNU/Linux?

Sebetulnya, adakah keuntungan yang akan didapatkan? Beberapa keuntungan sederhana yang mungkin terbayangkan adalah sebagai berikut:

- Kebebasan memilih operating system. Tidak jarang pengguna PC menggunakan *dual boot* Windows dan GNU/Linux, tentu sudah merasakan nikmatnya. Apalagi jika ditambah pilihan Mac OS X?
- Kebebasan memilih *software* dan aplikasi. Tidak jarang pengguna PC ingin merasakan kenikmatan bekerja dengan software andalan dari Mac. Ataupun sebaliknya, pengguna Mac yang ingin mencicipi nikmatnya bermain game pada PC, dengan judul yang jauh lebih beragam.
- Untuk keperluan *benchmark*. Ini adalah kesempatan baik untuk mendapatkan perbandingan *head to head* komputer Apple dan PC. Dengan *platform* arsitektur yang serupa dan OS yang diharapkan dapat berjalan di kedua platform. Keduanya akan dapat dibandingkan dengan lebih objektif, tanpa bias dari OS yang digunakan.

Meskipun, beberapa dari kami redaksi *PC Media* akan merasa sedikit kehilangan. Praktis selanjutnya hanya akan menyaksikan pertarungan lanjutan antara AMD dan Intel. Warna tambahan dari Apple, dengan inovasi *dual core* pada masa bersanding dengan PowerPC, tidak akan dapat dirasakan lagi.

Secara teori, PC dan Apple saling bertukar OS sangat memungkinkan. Dengan sama-sama digunakannya arsitektur x86, membuat keduanya memiliki banyak kesamaan. Namun akan timbul pertanyaan selanjutnya yang mengganjal, selain masalah kompatibilitas OS. Apakah komponen PC, akan dapat digunakan pada architectur Apple-Intel ini? Jika ya, mungkin akan menjadi kabar baik tersendiri bagi kalangan pengguna Apple. Artinya tidak perlu ada ketergantungan *brand* Apple lagi, saat kebutuhan *upgrade* dirasakan.

Bagaimana dengan kinerjanya, jika Apple dan PC benar-benar dapat dibandingkan secara *apple to apple*? Apakah lebih baik dibanding dengan arsitektur Intel untuk PC? Bagaimana jika dibandingkan dengan AMD?

Untuk sementara pertanyaan tersebut belum dapat kami jawab pada ulasan kali ini. Kami pun akan mencoba mencari tahu lebih banyak. Dan akan mengulasnya secara lebih mendetail untuk Anda para pembaca setia *PC Media* di kesempatan mendatang.

Satu Langkah Lebih Dekat dengan PC

Tanggal 10 Januari 2006, saat Apple mengumumkan digunakannya processor Intel, sebuah berita buruk harus diterima pengguna Mac. Meskipun OS Mac OS X Tiger 10.4.4 akan dapat berjalan dalam mode *native* pada arsitektur Apple-Intel, namun beberapa aplikasi yang di-*compile* untuk PowerPC, akan berjalan dalam mode *emulation* dengan bantuan teknologi Rosetta. Berita buruknya adalah Apple-Intel ini tidak dapat menjalankan Classic mode, dengan Mac OS 9 ataupun sebelumnya. Namun, itu adalah sedikit pengorbanan untuk evolusi yang lebih baik.

Memang perlu diakui, Mac dan kebanyakan PC "diciptakan" dengan cara yang berbeda. Namun, tidak perlu mencari perbedaan yang lebih memisahkan pengguna Mac dan PC. Pengguna PC harus banyak berterimakasih dengan berbagai inovasi teknologi Apple yang sekarang dinikmati pengguna PC. Demikian juga pengguna Mac, yang akhirnya samasama menggunakan arsitektur x86.

Akhirnya pengguna Mac dan PC akan memiliki lebih banyak persamaan. Jika selama ini hanya sekadar sama-sama mengantongi iPod sebagai portable multimedia player andalan. Dan dalam waktu dekat dapat terlihat, benarkah Intel menunjukkan kinerja yang lebih baik dengan Mac? ■

GOOD BYE PC MEDIA!

Akhir tahun ini saya sedih. Saya terpaksa harus berpisah dari *PC Media* yang telah menemani sejak harganya Rp25.000 dengan 2 CD. Yang paling menyakitkan: lagi-lagi "teknologi informasi" memang mahal bahkan untuk majalahnya!

Saya terpaksa menyudahi berlangganan *PC Media* persis mulai edisi 01/2006. Karena harganya sudah lagi tak terjangkau (Rp39.000). Saya cuma seorang "*Umar Bakrie*" di SMK swasta di Cirebon, honor saya sudah tak memungkinkan lagi untuk menebus *PC Media* meski sebulan sekali. Apalagi harga susu untuk anak saya juga naik. Saya tak bisa membeli yang edisi ekonomis karena mata saya tak sanggup membaca *font* yang kecil-kecil.

Selanjutnya saya harus puas menikmati *PC Mild* saja.

Erlanudin via E-mail

PC Media regular harganya Rp35.000, Rp39.000 tersebut harga edisi khusus 4 CD. Terpaksa kami menaikkan harga majalah karena biaya produksi dan kertas yang memang melambung tinggi.

Untuk itulah, kami hadirkan PC Media edisi ekonomis, sayangnya majalah tersebut secara teknis tidak sesuai dengan harapan Anda. Harapan kami, semoga tabloid PC Mild dapat mengobati sedikit kesedihan Anda.—Red

Bagaimana Menghubungi Kami?

Kami dengan senang hati menerima pendapat serta saran Anda. Kirimkan surat/e-mail Anda ke:

SURAT: INBOX, *PC Media*, Jl. Kramat IV/11 Jakarta Pusat 10430.

E-MAIL: *redaksi@pcmedia.co.id*

Semua surat/e-mail yang masuk menjadi milik ***PC** Media* dan redaksi berhak menyuntingnya tanpa mengubah maksud serta tujuan. Kami tidak dapat membalas surat/e-mail Anda secara individu.

KAPAN MENJELAJAHI YANG LAIN?

Baru saja saya mendapatkan *PC Media* edisi 1/2006. Setelah membaca nyaris seluruh isinya, saya langsung kepincut dan tentu akan menjadi pelanggan setianya. Pada topik "Know How" bagian "Core PC", mengulas tentang "Jelajahi RAM". Bahasan ini sangat menarik dan informatif.

Oleh karena itu, saya ingin menanyakan apakah ulasan motherboard, prosessor, dan video card sudah pernah dibahas? Kalau sudah, pada edisi berapa? Apakah majalahnya masih bisa saya pesan?

Najmus Salam via E-mail

Kami selalu mencoba untuk menyajikan yang terbaik, menyesuaikan dengan tren perkembangan teknologi terkini.

Beberapa bahasan yang Anda sebutkan sudah pernah kami ulas sebelumnya. Bahasan menarik selanjutnya, tentunya akan terus kami sajikan. Termasuk beberapa topik yang Anda harapkan.

Untuk pemesanan edisi lama, dapat menghubungi bagian sirkulasi kami, pada alamat kontak yang tertera di Epilog (halaman 162).—Red

SARAN UNTUK TAHUN 2006

Selamat untuk *PC Media Grup* yang berhasil menjadi media TI panutan masyarakat Indonesia. Perlahan namun pasti, *PC Media* berhasil memimpin pasar media TI.

Berdasarkan analisis saya, hal ini mulai terasa ketika *PC Media* tampil dalam edisi khusus awal tahun 2005 dengan bonus 4 CD. Sepanjang tahun 2005 saya menilai, *PC Media* berhasil menancapkan *image* sebagai media yang rutin memberikan bonus 4 CD setiap tiga bulan sekali. Jujur, kualitas *PC Media* memang jauh meninggalkan majalah komputer lain.

Saya yakin dengan strategi bisnis yang tepat, *PC Media* dapat melibas kompetitor lain yang ada sekarang. Untuk itu, di tahun 2006, saya ingin memberikan beberapa saran untuk keberhasilan *PC Media*:

1. Atur strategi bisnis yang tepat. Selama ini *PC Media* memiliki strategi bisnis yang cukup bagus. Sampai sekarang *PC Media* selalu terbit tepat waktu. *PC Media* juga berhasil melahirkan media baru, yaitu *PC Mild* yang kehadirannya benar-benar mampu melibas tabloid lain dan konsisten menerbitkan *PC Media* edisi ekonomis.
2. Sebagai media yang terbit lebih dulu dari *PC Media*, saya berharap *InfoLINUX* lebih dipopulerkan sebagai majalah umum dan bukan majalah komunitas. Ini dapat dicoba dengan menjadi sponsor kegiatan pelatihan Linux yang dapat diawali di Pulau Jawa, apalagi di Surabaya terdapat komunitas KLAS. *InfoLINUX* dapat mencoba untuk mengadakan kegiatan dan bekerja sama dengan Hi Tech Mall Surabaya di Jl. Kusuma Bangsa Surabaya.
3. Di usia yang pertama, saya berkeinginan *PC Milid* terbit dalam satu edisi spesial berbentuk majalah dengan bonus CD. Tentu bonus CD *PC Mild* berisi PDF dari edisi PC Mild selama setahun dan ditambah *freeware*.
4. Saya juga berharap *PC Media Grup* juga rutin menerbitkan buku-buku komputer baru tiap tahunnya.
5. Jika dinilai mampu, kelak saya berharap *PC Media* menerbitkan media baru yang segmennya lebih difokuskan. Semisal, Internet atau *game*.

Semoga *PC Media* makin sukses di tahun 2006.

Dedi Andrianto via E-mail

Terimakasih untuk saran yang telah disampaikan. Akan menjadi masukan berharga bagi kami, PC Media juga saudara-saudara kami, InfoLINUX, PC Mild, dan divisi buku mini. Beberapa dari saran Anda juga sudah menjadi perhatian kami dan akan kami realisasikan pada saat yang tepat nanti.—Red

RALAT ARTIKEL EDISI 02/2006

- Pada "Hardware Test" halaman 36, produk video card Sapphire Radeon X1300, tertulis kontak **Diamondindo Mitra Lestari** seharusnya **ATIKOM**.—*Red*

Computer Associates Akuisisi Wily Technology

▶ Computer Associates, salah satu perusahaan peranti lunak manajemen TI terbesar di dunia, telah menandatangani persetujuan definitif untuk mengakuisisi Wily Technology, penyedia solusi manajemen aplikasi, melalui transaksi tunai senilai US$375 juta. CA dan Wily dengan diadakannya akuisisi ini akan menjadi pemain besar dalam bidang informasi teknologi, serta diharapkan akan memberikan kontribusi yang berguna untuk kemajuan teknologi informasi.

"Wily adalah pemimpin dalam sektor manajemen aplikasi dan merupakan perusahaan dengan pertumbuhan paling pesat dalam pasar yang sedang berkembang dengan cepat. Melalui akuisisi ini CA akan menjadi satu-satunya perusahaan yang dapat menjawab masalah manajeman aplikasi, serta aset ke pelanggan TI untuk seluruh peranti lunak dan keras, mulai dari *mainframe* hingga lingkungan distribusi," ujar President and CEO CA, **John Swainson**.

CA mengharapkan, Wily dapat memberi kontribusi sebesar US$72 juta bagi pendapatan CA di tahun fiskal 2007. Wily menempati posisi Leader's Quadrant atau kategori Kuadaran Pemimpin dalam Magic Quadrant milik Gartner Inc.

Pada akhir transaksi, Wily akan beroperasi sebagai divisi Wily Technology di dalam bisnis unit CA Enterprise System Management. CEO Wily Technology, **Dick Williams** akan bergabung dan membawahi divisi tersebut, dan Lewis Cirne, pendiri dan pemimpin teknlogi Wily, juga akan bergabung dengan CA. CA berharap dapat mempertahankan sekitar 260 pegawai Wily.

HP akan Menjual PC Berbasis Linux Mandriva

▶ Mandriva, perusahaan yang berbasis di Paris dan OS nomor tiga terbesar di versi Linux, mengumumkan bahwa perusahaan komputer ternama Hewlett-Packard Co. akan menginstal Mandriva Linux 2006 di PC untuk 37 negara Amerika Tengah dan Selatan. HP melakukan penetrasi pasar komputer dekstop berbasiskan Linux menyusul NEC dan DELL yang terlebih dahulu telah mengaplikasi Linux untuk pasar Amerika Tengah dan Selatan.

HP telah mulai menjual PC berbasis Mandriva di Brazil. HP dan Mandriva akan bekerja sama dalam hal penjualan, pemasaran, dan *support* untuk semua negara Amerika Latin termasuk Argentina dan Meksiko.

Fren Mobile-ISP Lakukan Kerja Sama

▶ Mobile-ISP adalah layanan kerja sama Mobile-8 dengan ISP-ISP terkemuka di Indonesia yang memberikan alternatif akses Internet bagi pelanggan Fren. Yang dibutuhkan pelanggan Fren untuk menikmati layanan ini adalah ponsel CDMA dengan modem atau PCMCIA modem, PC, dan infrared/kabel data.

Mobile-ISP berdasarkan waktu (*time-based charging*) adalah layanan akses Internet berdasarkan waktu akses, serupa dengan konsep *dial-up*. Untuk menggunakan layanan ini, pengguna harus menjadi pelanggan Fren dan pelanggan ISP yang berpartisipasi: CBN, RadNet, IndoNet, Centrin, IPNet, Jalawave, dan Biznet. Dengan biaya Rp160,- per menit, akan ditagihkan oleh ISP di mana pelanggan Fren terdaftar sehingga pulsa Fren tidak akan terpotong.

Sedangkan layanan Mobile-ISP volume (*volume-based charging*) adalah layanan akses Internet sesuai volume data yang diakses, sama seperti sistem akses Internet lewat operator lainnya tetapi dengan kapasitas dan kecepatan yang lebih baik.

Menggunakan layanan ini, pelanggan Fren tidak perlu menjadi pelanggan ISP yang berpartisipasi. Sepuluh ISP yang tergabung dalam Fren Time-based Charging Mobile-ISP adalah BizNet, RadNet, Centrin, AT&T, IPNet, IndoNet, Pacific, MitraNet, Jalawave, dan GenID. Biaya Rp5,-per KB akan dibebankan pada tagihan pelanggan Fren pascabayar atau memotong pulsa pelanggan Fren prabayar. Alternatif yang dilakukan oleh Mobile 8 dan ISP ini membuat para pengguna mempunyai pilihan yang beragam dalam menggunakan Internet.

Opera Merilis Browser Beta untuk Pocket PC

▶ Beberapa bulan setelah direncanakan, Opera Software ASA mengumumkan telah merilis versi beta web browser untuk Pocket PC. Opera Mobile 8.5 untuk Pocket PC basisnya sama dengan Opera 8.5 untuk komputer *dekstop*. Versi beta ini berjalan di Windows Mobile 5.0 dan sudah termasuk teknologi *rendering* dari Opera yang menyusutkan halaman web agar pas dengan lebar layar perangkat mobile yang dipakai. Versi beta dapat di-*download* dari situs Opera dengan 45 hari *trial* bagi pengguna Windows Mobile 2003 atau Windows Moble 5.0. Versi finalnya diharapkan akan dirilis tidak lama lagi.

Microsoft Exchange Server 2003 Server Pack 2

▶ PT Microsoft Indonesia memperkenalkan solusi *Mobile Messaging* yang menggunakan Microsoft Exchange Server 2003 Server Pack 2 dan Windows Mobile 5.0. Solusi ini diluncurkan guna memenuhi kebutuhan para pengguna e-mail akan layanan *wireless* e-mail yang selalu *available*, memiliki keamanan yang tinggi, dan biaya yang terjangkau dengan memanfaatkan perangkat yang sudah ada.

"Service Pack dari Microsoft ini dilengkapi dengan Direct Push Technology, yang mendukung Outlook Mobile agar para pengguna bisnis tetap *up-to-date* dengan tersedianya informasi lebih cepat dan langsung ke perangkat berbasis Windows Mobile melalui Exchange Server," papar **Brata Rafly**, Corporate Communication and Collaboration PT Microsoft Indonesia.

Sebagai tambahan, Sender ID dan update pada Exchange Instant Message Filter akan memberikan senjata baru untuk memerangi *spam*, *phising*, dan *spoofing* serta penipuan lain untuk melindungi pemakai dari kejahatan Internet. Memenuhi permintaan para pengguna, Exchange Server 2003 SP2 Standard Edition akan menambah limit ukuran *mailbox storage* menjadi 75 GB sehingga memungkinkan pengguna memiliki fleksibilitas lebih untuk mendapatkan *mailbox storage* sesuai kebutuhan.

Konica-Minolta Ucapkan Selamat Tinggal

▶Konica Minolta Photo Imaging telah memutuskan untuk menarik diri dari bisnis fotografi. Perusahaan Jepang ini berencana untuk keluar dari pasar film dan kamera digital Maret tahun ini, dan akan mentransfer sebagian aset yang berhubungan dengan kamera digital SLR ke Sony.

Keputusan ini diambil karena begitu ketatnya persaingan antara manufaktur kamera digital. Terlepas dari pengalaman dalam bidang fotografi, perusahaan ini mengalami kesulitan dalam menciptakan produk yang kompetitif.

WiMax Mobile Pertama di Dunia dari Baceem Comm Siap Dikapalkan

▶Pembuat *chip* nirkabel Beceem Communications menjadi salah satu dari pembuat chip yang siap mengapalkan WiMax mobile digital base band dan *integrated* radio chipset, MS 120 untuk perangkat genggam. Chipset mobile WiMax ini berdasarkan spesifikasi yang beredar sekarang, IEEE 802.16e.

Bagaimanapun, IEEE belum meratifikasi *standard mobile* WiMax. Beceem juga mengapalkan referensi *design kit* untuk modem WiMax, termasuk host driver software. Menggunakan 10 MHz dari spektrum yang ada, WiMax mobile diharapkan dapat mecapai 30 Mbps pada saat beban puncak dengan jarak satu kilometer pada populasi yang padat dan sampai dengan lima kilometer pada daerah yang tidak terlalu padat.

Walaupun perusahaan yang menamkan modal di WiMax ini mengeluarkan investasi yang cukup besar dalam pembelian spektrum untuk pengembangan jaringan 3G, WiMax chip akan menawarkan alternatif yang kompetitif. WiMax mengonsumsi daya yang sama besar dengan daya yang dikonsumsi oleh sinyal radio yang dipakai oleh telepon selular.

Sebagai tambahan, WiMax menggunakan teknologi OFDM (*Orthogonal Frequency Division Multiplexing*). OFDM mempunyai komsumsi *power* yang rendah dari pada Wi-Fi chipsets, membuatnya lebih menarik perusahaan pembuat telepon selular. OFDM juga mempunyai kemampuan untuk menggunakan *bandwidth* yang minimal ketika terkoneksi ke jaringan dan hanya menggunakan kecepatan yang paling tinggi.

Intelligent Software Networking dari Cisco

▶ Cisco menempatkan diri untuk menyediakan bagi para pelanggan suatu infrasrtuktur *Intelligent Information Network* (IIN). IIN ini meliputi tiga tahap: konsolidasi, virtualisai, otomatisasi. Cisco telah memperkenalkan MDS 9000 Family dari SAN (*Storage Area Network*) *Multilayer Intelligent*, yang memungkinkan perusahaan kelas *enterprise* untuk mengelola secara terpusat SAN yang terkonsolidasi, sambil tetap menjalankan Virtual SAN yang berbeda.

Wireless Security

▶Sebuah undang-undang telah diajukan di New York City yang mensyaratkan setiap perusahaan dan SOHO (*small office home office*) yang menggunakan jaringan nirkabel, diharuskan meng-install server yang terpisah untuk memerangi serangan kejahatan di Internet, seperti pencurian nomor-nomor penting dan identitas pribadi untuk disalah gunakan. Melanggar undang-undang ini akan dikenakan denda sebesar US$250 atau US$500. Tujuan undang-undang ini bukan untuk melindungi pemilik jaringan, tapi lebih untuk para pelanggan agar terhindar dari pencurian identitas dan ancaman data hilang.

Symantec Memperbaiki 'Rootkit' Bug di Norton SystemWorks

▶Symantec telah meng-*update software security* populer mereka Norton SystemWorks, setelah ditemukannya *bug* yang dapat membuat *hacker* menyembunyikan virus di komputer yang telah terinfeksi. Kesalahan yang ada pada SystemWorks adalah data yang berada di dalam Nprotect direktori Norton Protected Recycle Bin disembunyikan dari Windows APIs. Menurut Symantec, mereka telah memperbaiki kesalahan ini dengan memastikan bahwa data yang disembunyikan direktori Nprotect dapat ditampilkan di Windows *interface*. Symantec juga menyarankan untuk para pengguna agar lebih sering meng-update sistem security.

MillionDollarHomePage Telah Di-hack

▶Selalu ada yang iri atas kesuksesan seseorang. **Alex Tew**, pencipta situs MillionDollarHomePage dan selebritis baru di dunia Internet telah di-*hack*, sang *hacker* meminta uang tebusan sebesar US$50.000. E-mail yang dikirimkan hacker tersebut berisi pesan yang sangat sederhana, "Halo, website Anda sedang diserang, untuk menghentikan Ddos, kirimkan kami uang US$50.000." Hacker tersebut dipercaya adalah warga negara Rusia. Menurut majalah *Times*, Alex menyangka e-mail tersebut hanya *hoax* dan mengacuhkan pesan itu.

Anti-Spywre Group

▶Anti-Spyware Coalition (ASC), gabungan dari perusahaan *software*, perusahaan sekuriti, dan organisasi-organisasi konsumen, telah setuju untuk menciptakan undang-undang yang jelas dalam memerangi *spyware*. Konsep final ASC "Risk-Modelling Description" ditujukan untuk memberikan kriteria yang objektif apakah suatu program itu penipuan atau bukan. Deskripsi dari *draft* ini telah diumumkan ke publik pada bulan Oktober lalu. Versi final dari dokumen tersebut, yang menjelaskan kriteria vendor-vendor anti-*spyware* untuk memutuskan apakah akan dipakaikan label "spyware" pada suatu produknya atau tidak.

Phishing Fraudsters Mengincar Apple

▶E-mail Fraudsters mengincar para pengguna Apple dengan mengubah cara penyerangan *phishing*. Lazimnya e-mail palsu yang mendasari penyerangan phishing, e-mail Fraudsters juga ditirukan sebagai pesan sekuriti yang didapat dari bank-bank *online ber*tujuan untuk menipu sebagian penerima e-mail yang kebetulan adalah nasabah bank, kemudian mengunjungi situs gadungan dengan harapan nasabah tersebut memberikan informasi *account* mereka. Hanya dengan Apple ID dan *password*, Fraudsters dapat mengakses account para pengguna iTunes Music Store dan Apple Store.

Worm Kama Sutra

▶Sebuah *worm* yang menawarkan gambar-gambar pornografi telah mulai menjelajah melalui e-mail yang dapat merusakkan sistem Anda. Worm ini dapat menyebar dengan memanfaatkan kebodohan pengguna Internet yang senang dengan konten pornografi. Worm Nyxem-D (Blackmal-E) datang dengan muatan e-mail yang sudah terinfeksi dengan menawarkan gambar-gambar dan video klip porno dari alamat yang dibuat-buat. Subjek pesan yang dikirimkan melalui e-mail, seperti The Best Videoclip Ever, seX.mpg, dan Miss Lebanon 2006. Worm ini hanya menginfeksi komputer berbasiskan Windows.

Aloaha PDF Suite 2.1.229

▶Aloaha PDF Suite adalah *software* yang cocok untuk membuat dokumen dalam format PDF. Mudah digunakan, Anda hanya perlu mencetak dokumen Anda di printer, dan Aloaha akan meng-*convert print job* tersebut ke format PDF Document, lalu Anda dapat menyimpannya, mengirim lewat e-mail, atau menyebarkannya ke folder publik. Software ini juga dilengkapi dengan 40 dan 128 bit *encryption*, password proteksi, dan tidak membutuhkan *driver* printer khusus.

Aloaha PDF Suite 2.1.229: http://www.aloaha.com/wi-software-en/printing.php

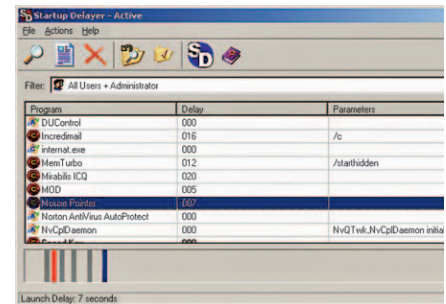
DivX Play Bundle 6.1.1

▶DivX Play Bundle memberikan semuayang diperlukan oleh para penggemar untuk menonton video DivX kualitas tinggi dan bahkan film DivX Video-on-Demand. DivX Player dapat memainkan semua file DivX, dengan dukungan dari DivX Media Format dan perkembangan dari *high definition* (HD) *playback*, memberikan cara yang ideal untuk menikmati file video DivX Anda. DivX Play mendukung DivX Media Format, DivX video dengan fitur yang lebih interaktif dan maju.

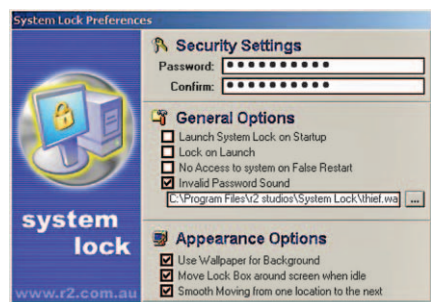
DivX Play Bundle 6.1.1: http://www.divx.com/divx/play/player/?hp3divxplayer

Startup Delayer 2.1.10

▶Apakah Anda menyalakan PC ketika pergi tidur, dan PC Anda menyelesaikan *booting* ketika Anda pulang kerja pada hari berikutnya? Startup Delayer akan membolehkan Anda untuk men-*setup* berapa waktu yang Anda butuhkan setelah Windows mulai me-*load* setiap aplikasi. Contohnya, jika program *mail* dan *special clock* Anda mulai melakukan *starting up*, dan Anda dapat memprogram mail Anda, misalnya 10 detik setelah Windows start, dan special clock 20 detik setelah Windows start.

Startup Delayer 2.1.10: http://www.r2.com.au/

System Lock 1.2.1

▶System Lock membuat Anda dapat mengunci komputer jadi tidak ada orang lain yang dapat menggunakan komputer Anda. System Lock mempunyai sistem keamanan yang unik, jika komputer Anda *restart*, atau tiba-tiba mati karena komputer Anda *reboot*, System Lock akan secara otomatis mengunci system pada saat *restarting*, jadi komputer Anda akan tetap terkunci. System Lock cocok untuk Anda yang membutuhkan sistem keamanan yang lebih baik serta dapat diandalkan untuk digunakan setiap saat.

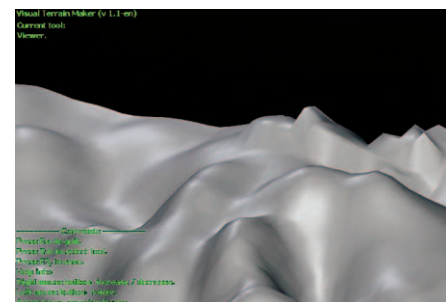
System Lock 1.2.1: http://www.r2.com.au/

Visual Mindn 8.0

▶Visual Mind adalah aplikasi yang meningkatkan pemikiran dan pengetahuan manajemen. *Software* ini digunakan untuk menyimpan dan mengatur segala macam informasi, pemikiran-pemikiran, ide, rencana-rencana, dan ilmu pengetahuan. Jika suatu saat Anda merasa "berhadapan dengan banyak masalah" Anda dapat mencoba software ini. Visual Mind sangat ideal untuk, *organizing*, *brainstorming*, *note-taking*, *decision making*, manajemen ilmu pengetahuan, *e-learning*, presentasi, dan masih banyak lagi.

Visual Mindn 8.0: http://www.visual-mind.com/

Visual Terrain Maker 1.2.0.18

▶Visual Terrain Maker adalah *software* 3D-modelling yang cukup *powerful*, dapat membuat peta *landscape* untuk *games* atau keperluan lain. Software ini dapat mengeksport ke *file format* Direct X. Visual Terrain Maker tidak berpengaruh pada video adapter dan driver, cocok untuk pengembang Dark Basic, juga tidak dibutuhkan software dan *hardware* khusus (hanya Open GL v1.1). Software ini juga mendukung tekstur bitmap.

Visual Terrain Maker 1.2.0.18: http://www.ungsoft.com/vtm/index.html

Acer Travelmate 8200

▶Sebagai upaya untuk terus mengikuti teknologi processor yang semakin cepat, Acer Indonesia menghadirkan laptop barunya, yaitu TravelMate 8200. Menggunakan teknologi Intel terbaru Intel® Centrino® Duo mobile technology, dilengkapi dengan bahan serat karbon untuk lapisan luarnya , juga ATI Mobility® Radeon X1600 512 MB, HyperMemory 256 MB untuk menampilkan grafis dengan kualitas yang tinggi. TravelMate 8200 juga menggunakan kapasitas harddisk hingga 120 GB SATA, memungkinkan penyimpanan data dalam jumlah besar dan pengaksesan data lebih cepat.

Acer Travelmate 8200: www.acer.com

Canon XL H1

▶Kali pertama ini Canon mengeluarkan High Definition *video camera*, Canon XL H1 dan lensa 20x HD *video zoom lens* dengan teknologi Superior Canon Optics memberikan resolusi 1080i untuk ENG, dokumentasi atau produksi TV. Para pembuat film juga akan menyukai kontrol Cine yang lebih luas dan pilihan 24 Frame rate. XL H1 juga menyertakan fitur *output digital* yang tidak dikompres HD-SDI dan SD-SDI, serta Genlock input dan SMPTE time code input dan output untuk pengambilan gambar lebih dari satu kamera. XL H1 dilengkapi dengan tiga 1/3 inci 16:9 jalinan CCD dengan resolusi 1080i.

Canon XL H1: www.canon.com

Hasselblad H2D-39

▶Hasselblad tengah menciptakan standar kualitas baru pada fotografi digital. Hasselblad H2D-39 adalah kamera format medium terbaru yang ditujukan untuk fotografer profesional. H2D-39 dilengkapi dengan *digital camera back* dengan 39 megapixels CCD, juga teknologi Digital APO Correction (DAC). Teknologi baru ini meliputi *Hasseblad Natural Color Solution*, yang membawa reproduksi warna fotografi digital lebih natural. H2D-39 juga menawarkan hasil foto yang lebih tajam dengan resolusi tinggi sekaligus mengurangi efek *moire* yang biasa didapat karena foto pada saat kondisi kurang cahaya dan pemakaian ISO tinggi.

Hasselblad H2D-39: www.hasselblad.com

HP Color LaserJet 4700

▶HP kembali meluncurkan seri printernya untuk pasar komersial, salah satunya adalah HP Color LaserJet 4700. CLJ 4700 ini mendukung pemakaian dalam jaringan, dengan kecepatan proses mencetak yang mencapai 31 ppm (folio) atau 30 ppm (A4), perusahaan yang sedang berkembang akan sangat antusias menyambut seri terbaru dari HP ini. Selain itu CLJ juga dilengkapi dengan *tray* (maksimum 5 tray) yang dapat memuat 2,600 lembar kertas, 544 MB memory untuk memproses cetak warna yang kompleks, juga ditambah dengan dua EIO slot dan dua *flash memory slot*.

HP Color LaserJet 4700 : www.hp.com

Winfast PX7300 GS

▶Ditenagai nVIDIA GeForce 7300 GS GPU, video card ini dilengkapi dengan teknologi terbaru dari Leadtek Labs dan nVIDIA untuk memberikan kemampuan dua kali lipat dari pendahulunya. Leadtek Winfast PX7300 GS adalah video card dengan performa yang hebat serta harga yang masuk akal terlepas dari fiturnya yang cukup *powerful* untuk memainkan banyak *game* dan aplikasi. Dengan DirectX 9.0, Shader Model 3.0 dan High Dynamic Range Winfast PX7300 GS, Anda tak perlu khawatir dengan kompabilitasnya, karena video card ini dibuat untuk dapat berjalan di Windows Vista.

Leadtek Winfast PX7300 GS: www.leadtek.com

Western Digital SE16

▶Western Digtal Technologies, pembuat harddisk drive terkenal, akhirnya mengeluarkan hard drive 500GB. SE16 mengusung memberikan kapasitas sebesar 500 GB, 7200 rpm kecepatan rotasional, 16 MB cache, 8.9 ms waktu membaca, dan 4.20 ms waktu rata-rata *latency*. SE16 didesain untuk sistem yang mendukung interkoneksi Serial ATA-300 serta teknologi *native command queuing*. Suara yang dihasilkan adalah 33 dBa ketika mengonsumsi listrik sebesar 9.5 W, serta untuk mengurangi suara berisik, teknologi SoftSeek dapat mempersingkat *read/write* algoritma, membuat akses data dan *writing* data lebih efisien.

Western Digital SE16: www.wdc.com

Cryptonix USB Flash Disk

▶Cukup banyak *flash disk* yang beredar sekarang, dengan kelebihan dan kelemahan masing-masing. Cryptonix, salah satu pemain flash disk yang cukup dikenal, ingin tetap meramaikan pasar flash disk yang semakin sesak. Kini Cryptonix mengeluarkan kembali flash disk yang *casing*-nya dilapisi dengan campuran aluminium dan diklaim antigores. Ukuran flash disk ini sangat mungil, dilengkapi dengan lampu LED yang menyala menandakan USB ini sedang bekerja, Anda juga tak perlu lagi khawatir flash disk ini dipakai oleh orang yang tidak bertanggung jawab, flash disk ini telah dilengkapi dengan proteksi *password*.

Cryptonix USB Flash Disk: Kontak: Mostech, (021) 612-1078; Harga: US$18

Microsoft Wireless Laser Dekstop 6000

▶ Microsoft memberikan sentuhan terbaik dengan diluncurkannya Wireless Laser Dekstop 6000, dilengkapi dengan teknologi laser canggih dan navigasi pintar. Seperti kebanyakan *wireless* dekstop, memasangnya sangat mudah. Sambungkan *receiver* nirkabel ke port PS/2 atau USB, lalu tekan tombol connect di dekstop wireless dan receiver. Keyboard-nya didesain sangat ergonomis, bentuk kurva agar dapat mengetik lebih cepat dan lebih nyaman. Sisi kiri keyboard juga terdapat program cepat.

Microsoft Wireless Laser Dekstop 6000: Kontak:PT. Microsoft Indonesia; Harga: N/A

Vidiq 728CDQ

▶Vidiq 728CDQ adalah sebuah *head unit audio* mobil yang lengkap. Desain yang sederhana, tombol-tombol yang mudah dioperasikan juga pengoperasian yang mudah, untuk orang yang awam audio sekalipun. Bagi Anda yang sering meninggalkan mobil dengan waktu yang cukup lama, tak perlu khawatir head unit ini hilang digondol maling, dengan Anti-Theft Detachable, Anda dapat dengan mudah melepas head unit anda. Vidiq 728CDQ dapat memainkan file MP3, WMA, OGG dengan ID3 Tag Display melalui kartu memory SD/MMC (728CDQ dilengkapi dengan slot memory SD/ MMC, juga port USB) serta CD player.

Vidiq 728CDQ: Kontak: Roma Motor, (021) 6249589; Harga: N/A

Prolink Bluetooth Audio Receiver dan Transmitter

▶ Teknologi *Bluetooth* benar-benar membawa kemudahan, Prolink menerjemahkannya dalam dua buah perangkat Bluetooth yang baru saja di rilis, melalui distributor resmi, Prolink Indonesia. PBR 301 adalah sebuah perangkat *Bluetooth audio receiver*. PBR 301 dapat menerima sumber audio manapun yang mempunyai koneksi Bluetooth. Sedangkan, PBA 301 adalah sebuah transmitter yang bekerja berkesinambungan dengan PBR 301.

Prolink Bluetooth Receiver dan Transmitter: Kontak: Prolink Indonesia, (021) 628-3205, Harga: US$80&89

Shiro SL dan MX MP3 Player

▶ Shiro Corp.mengeluarkan dua buah produk MP3 player; Shiro SL dan Shiro MX. Shiro SL dilengkapi dengan *LCD display* berwarna biru untuk *backligth*-nya, dilengkapi dengan *FM tuner* dan dapat merekam, juga dengan slot memory eksternal SD Card sampai 1 GB dan MMC sampai 512 MB. Shiro MX menghadirkan fitur yang tak kalah menarik, dengan kapasitas memory internal sebesar 256 MB dan 512 MB, MTV Video Playback, dan 65.000 Color OLED Display.

Shiro SL dan MX Digital MP3 player: Kontak: PT. ALPS Alam Persada Ind, (021) 601-4750, Harga: SL: US$56, MX: US$63

Winfast PalmTop TV

▶Winfast PalmTop TV, sebuah portable TV box, hadir dengan kualitas visual dan audio yang baik. PalmTop TV dapat memanjakan mata dan telinga kita dengan tampilan visual dan kejernihan audio dibalut dengan desain minimalis serta konektivitas multimedia ke komputer *dekstop* dan laptop Anda. Winfast PalmTop TV dilengkapi dengan banyak fitur menarik, mendukung *real-time video recording in* MPEG-1/2/4*2, mendukung gambar berformat JPEG atau BMP, juga mendukung TV *audio decoder*, termasuk MTS/EIAJ/A2/NICAM.

Winfast PalmTop TV: Kontak: Diamondindo Mitra Lestari, (021) 612-4030, Harga: US$73

Sustainable Success

Rhenald Kasali
Ketua Program Ilmu Manajemen—Pasca Sarjana UI.

Kesederhanaan bukan berarti bodoh. Kesederhanaan dalam pola pikir dan tindakan merupakan pencapaian tingkat intelektualitas yang tertinggi.

Kecuali Anda mendapat durian runtuh, seperti warisan atau undian, maka kesuksesan harus ditebus dengan harga cukup mahal. Anda sekolah tinggi-tinggi, menyiapkan waktu ekstra, dan terus menerus berusaha, sebelum kesuksesan menghampiri. Itupun bukan garansi seratus persen kesuksesan akan tiba. Ketika Anda sudah sukses, pepatah "Semakin tinggi maka semakin kencang anginnya" akan berlaku. Waktu Anda akan semakin sempit, bahkan mungkin akan dicemburui.

Dunia korporasi lebih kompleks daripada tingkat individu. Kesuksesan suatu perusahaan akan memancing kompetitor baru yang mencoba mencuri pasar Anda. Tidak hanya itu, imitasi atau "*me-too*" lazim menjadi strategi cepat untuk mencuri kesuksesan. Kecemburuan tidak hanya muncul dari kompetitor, konsumen Anda juga menjadi "benci tapi rindu". Mereka benci melihat suatu perusahaan meraih kesuksesan dalam jangka waktu cukup panjang, apalagi bila kesuksesan itu berujung pada dominasi. Mereka akan mencoba mencari dan bersimpati pada sang "*underdog*". Sederhananya, ketika korporasi Anda sukses, maka *everybody will be gunning at you*.

Ilustrasi terakhir kesuksesan dalam industri teknologi tinggi adalah *Google.com*. Mungkin Anda sudah bosan membaca atau mendengar cerita sukses mereka pada tahun 2005. Tapi itulah realitas. Pemenang selalu mendapatkan liputan media utama. Google.com dianggap *gold mine*, lebih jauh lagi dianggap penyelamat industri iklan Internet yang hampir karam akibat *bubble economy*. Yang menjadi pertanyaan, apakah kesuksesan Google.com bersifat *sustainable* atau hanya menjadi bagian dari letupan positif dalam tren ekonomi? Terus terang, hanya waktu ke depan yang dapat menjawab. Terlepas dari nasib Google.com, ada beberapa prinsip dari *sustainable success*, bila kita mau meluangkan waktu sejenak untuk melihat sejarah dan pengalaman.

Prinsip Sustainable Success

Prinsip pertama adalah sedia payung sebelum hujan. Hidup adalah roda yang berputar merupakan pernyataan pendek yang menggambarkan kejujuran yang kita hadapi semua. Kesuksesan hari ini tidak akan bertahan lama, kecuali kita mempersiapkan diri untuk kesuksesan di hari esok.

Microsoft contohnya. Sang "raja" ini terkenal memiliki cadangan likuiditas yang sangat kuat, bahkan konon terbanyak di dunia. Cadangan ini membuat Microsoft menjadi fleksibel untuk memasuki banyak peluang baru. Beranjak dari *operating system* dan *office application*, Microsoft saat ini sudah masuk ke dalam industri *games*, baik *hardware* maupun *content*, *network*, dan *database application*, Internet, dan yang terakhir adalah applikasi untuk *mobile*.

Prinsip kedua adalah mentalitas pemenang. Sering kali perusahaan mendapatkan *lucky break* dan kesuksesan tiba-tiba muncul. Tetapi, hanya perusahaan yang memiliki mental pemenang yang dapat mempertahankan kesuksesan ketika lucky break sudah memudar. Perusahaan yang bermental pecundang akan terjebak dalam perilaku nonefisien dan nonefektif, di mana mereka merasa bahwa kesuksesan akan berlangsung selamanya, tanpa perlu terus dipupuk.

Prinsip ketiga adalah perilaku adaptif. Mungkin lagi-lagi Anda sudah bosan membaca dan mendengar kata adaptif, tetapi demikian adanya. Banyak perusahaan telah terkubur atau menjadi sasaran dari *hostile take-over* akibat sikap keras kepala terhadap perubahan.

Prinsip *substainable success* tidak serumit seperti yang dibayangkan. Untuk apa rumit, yang penting adalah penerapannya. Hal ini kembali terkait dalam prinsip keempat, yaitu kesederhanaan.

Kesederhanaan bukan berarti bodoh. Kesederhanaan dalam pola pikir dan tindakan merupakan pencapaian tingkat intelektualitas yang tertinggi.

Semoga semua ini dapat membantu Anda atau perusahaan yang Anda miliki atau pimpin.

Fitur-fitur Esensial untuk Ponsel Minimalis

Zatni Arbi
Pengamat teknologi informasi.

...setiap ponsel minimalis tetap harus dilengkapi fasilitas Bluetooth, setidak-tidaknya agar transfer data antarponsel dapat dilakukan secara langsung.

Baru-baru ini saya berkesempatan me-*review* Siemens CF110. Diposisikan sebagai aksesori, ponsel ini memiliki desain yang cantik, lengkap dengan *sliding keypad*. Yang menarik dari ponsel ini, ia hanya memiliki fungsi-fungsi yang paling dasar—telepon, SMS, MMS, WAP, dan GPRS. Fitur-fitur ekstra lainnya termasuk *games*, jam, *stopwatch*, kalkulator, vibrasi untuk *silent mode* dan T9 untuk memasukkan teks. Layarnya sangat bagus. Menggunakan panel TFT jenis *transmissive* dengan 65.000 warna, layar ponsel ini dapat dibaca dengan jelas di bawah sinar matahari. Dua hal yang membuat saya sangat menyukai ponsel ini adalah penggunaan huruf-huruf yang relatif besar dan *font* yang sangat nyaman bagi mata.

Menurut Dian Graha Elektrika yang merupakan distributornya, harga ponsel ini Rp1.375.000. Untuk sebuah ponsel tanpa kamera, *speakerphone*, Wi-Fi, infrared, Bluetooth, *MP3 player,* ataupun radio FM, harga ini termasuk tinggi. Sayang sekali. Namun, siapa tahu, ponsel sejenis ini mungkin saja tetap ada peminatnya.

Ponsel Minimalis

Ponsel *basic* tetapi cantik memang belum banyak dicari orang, karena memang belum banyak tersedia. Siapa saja gerangan yang mungkin tertarik pada ponsel minimalis seperti Siemens CF110 ini? Coba perhatikan orang-orang dari kalangan menengah ke atas. Selain mereka sering berganti-ganti ponsel, mereka juga cenderung mengumpulkan ponsel yang canggih-canggih. Ketika mereka sudah bosan menggunakan ponsel-ponsel dengan fitur serba lengkap, boleh jadi di saat-saat tertentu mereka justru ingin menggunakan ponsel yang benar-benar *basic*.

Oleh sebab itu, bisa dimengerti kalau Siemens punya harapan khusus ketika mendesain CF110 ini. Siapa tahu, orang yang sudah bosan dengan ponsel atau *smartphone* serba canggih seperti Motorola RAZR V3x, Nokia N90, dan Sony-Ericsson P990 sekali-sekali justru ingin menggunakan ponsel amat sederhana tapi tetap penuh gaya. Namun, bagi saya masih ada tiga fungsi esensial lain yang tetap harus dimiliki ponsel minimalis di luar apa yang sudah ada pada CF110.

Fungsi-fungsi Esensial

Pertama, baterainya juga harus tahan lama. Seperti baterai di ponsel Motorola C118, misalnya. Menurut klaim Motorola, baterai di ponsel C118 ini memberikan 450 menit *talk time* dan 350 jam *standby time*. Spesifikasi baterai seperti ini boleh dijadikan acuan. Kedua, bagi sebagian konsumen, kamera mungkin tidak termasuk fungsi yang esensial. Bagi saya, kamera harus tetap menjadi bagian dari ponsel yang minimalis. Soalnya, kita tidak pernah bisa tahu kapan kita akan menemukan sebuah objek foto yang langka. Semakin siap kita dengan kamera, semakin besar peluang kita dapat mengabadikan objek tersebut. Ponsel kamera membuat kita paling siap dengan kamera, karena kita hampir selalu membawa ponsel ke manapun pergi. Ketiga, sinkronisasi dengan PC sangatlah penting, terutama untuk meng-copy isi buku telepon. Mereka yang sering berganti ponsel pastilah menginginkan agar buku telepon yang sama tersimpan di semua ponsel mereka.

Untuk sinkronisasi data, Siemens CF110 sebenarnya sudah dilengkapi koneksi USB guna menghubungkannya ke komputer. Sayangnya, Siemens tidak menambahkan Bluetooth di ponsel ini. Menurut saya, setiap ponsel minimalis tetap harus dilengkapi fasilitas Bluetooth, setidak-tidaknya agar transfer data antarponsel dapat dilakukan secara langsung.

Rasanya, pasar untuk ponsel-ponsel sejenis CF110 ini memang ada, walaupun sangat terbatas. Hanya saja, ponsel-ponsel itu harus dilengkapi ketiga fitur yang saya sebutkan di atas.